**Tallinna Tööstushariduskeskus  
Logistika IT süsteemide spetsialist**

**Projekti „Wordle“ Pythoni keeles loomine**Praktiline töö

**Juhendaja**: Marina Oleinik **Koostaja**: Julia Postnikova **Rühm**: LOGITpv23

**Tallinn 2024**

**Sisejuhatus**

Эта игра сделана для того, чтобы учить новые слова на эстонском языке. Так же проверить себя на грамотность.

**Teoreetiline osa**

Язык – Python и эстонский язык

import tkinter as tk

import random

def laadi(sõnad\_fail):

with open(sõnad\_fail, 'r', encoding='utf-8') as fail:

sõnad=[rivi.strip().upper() for rivi in fail if len(rivi.strip())==5]

return sõnad

def vali(sõnad):

return random.choice(sõnad)

def kontrolli(arvamine, sõna):

tulemus=[]

for i, täht in enumerate(arvamine):

if täht==sõna[i]:

tulemus.append("#32CD32")

elif täht in sõna:

tulemus.append("#FFFF00")

else:

tulemus.append("#080808")

return tulemus

def liidest(arvamine, tulemus):

for i, täht in enumerate(arvamine):

sisestus=sisestused[üritus][i]

sisestus.delete(0, 'end')

sisestus.insert('end', täht)

sisestus.config(disabledforeground=tulemus[i], state='disabled')

def saatmine():

global üritus, hetke

arvamine=[sisestus.get().upper() for sisestus in sisestused[üritus]]

if len(arvamine)!=5:

silt.config(text="Sisestage täpselt 5 tähte!", fg="#ff0000")

return

tulemus=kontrolli(arvamine, hetke)

liidest(arvamine, tulemus)

if arvamine==list(hetke) or üritus == 5:

if arvamine!=list(hetke):

silt.config(text=f"Õige sõna: {''.join(hetke)}", fg="#ff0000")

else:

silt.config(text="")

for sisestusrida in sisestused:

for sisestus in sisestusrida:

sisestus.config(state='disabled')

else:

üritus += 1

jäänud.config(text=f"Jäänud püüdeid: {6 - üritus}")

for sisestus in sisestused[üritus]:

sisestus.focus\_set()

def algus():

global hetke, üritus

hetke=vali(sõnad)

üritus=0

jäänud.config(text="")

silt.config(text="")

for sisestusrida in sisestused:

for sisestus in sisestusrida:

sisestus.config(state='normal')

sisestus.delete(0, 'end')

def sisesta\_täht(täht):

focused=aken.focus\_get()

if focused:

focused.insert(tk.END, täht)

sõnad=laadi('Sõnad.txt')

hetke=vali(sõnad)

üritus=0

aken=tk.Tk()

aken.title("Wordle")

aken.geometry("1000x1000")

aken.config(bg='#87ceeb')

põhiraam=tk.Frame(aken, bg="#87ceeb")

põhiraam.pack(expand=True)

sisestused=[[tk.Entry(põhiraam, font=('Tahoma', 24), width=4, bg="#928aff", fg="#87ceeb", bd=2, relief=tk.GROOVE) for \_ in range(5)] for \_ in range(6)]

for i, rida in enumerate(sisestused):

for j, sisestus in enumerate(rida):

sisestus.grid(row=i, column=j, padx=3, pady=5)

saatmis=tk.Button(põhiraam, text="Saada", command=saatmine, bg="#928aff", fg="#87ceeb")

saatmis.grid(row=6, column=0, columnspan=3, padx=5, pady=10)

jäänud=tk.Label(põhiraam, text="", font=('Tahoma', 24), bg="#87ceeb", fg="#ffffff")

jäänud.grid(row=7, column=0, columnspan=5, padx=10, pady=5)

silt=tk.Label(põhiraam, text="", font=('Tahoma', 24), bg="#87ceeb", fg="#ffffff")

silt.grid(row=8, column=0, columnspan=5, padx=10, pady=5)

nupp=tk.Button(põhiraam, text="Alusta uuesti", command=algus, bg="#928aff", fg="#87ceeb")

nupp.grid(row=6, column=1, columnspan=9, padx=5, pady=5)

tähestik="a b d e f g h i j k l m n o p r s š z ž t u v õ ä ö ü".split()

alphabet\_frame=tk.Frame(põhiraam, bg="#87ceeb")

alphabet\_frame.grid(row=9, column=0, columnspan=5, pady=5)

for i, täht in enumerate(tähestik):

tk.Button(alphabet\_frame, text=täht, font=('Tahoma', 12), width=2, bg="#928aff", fg="#87ceeb", bd=2, relief=tk.GROOVE, command=lambda t=täht: sisesta\_täht(t)).grid(row=0, column=i, padx=3)

aken.mainloop()